



Kategorie

Lebensraum Stadt

„Die Materialien der Stadtplanung sind: Himmel, Raum, Bäume, Stahl, Zement; in dieser Reihenfolge und Hierarchie.“

- le Corbusier

Und was ist mit den Menschen, die in der Stadt leben? Stellt euch vor, ihr dürft die Stadt der Zukunft ganz nach euren Vorstellungen gestalten! Wie würde eure Traumstadt aussehen?

Denkt über die vielen Facetten einer Stadt nach: Wie schaffen wir Orte, an denen Menschen sich treffen können – Parks, Veranstaltungsräume und mehr? Wie können wir den unterschiedlichen Bedürfnissen gerecht werden: von coolen Spots für Jugendliche über familienfreundliche Spielplätze bis hin zu schönen Spazierwegen für Ältere?

Und was ist mit der Mobilität? Wie bewegt man sich am besten durch die Stadt? Mit dem (E-)Auto, dem Fahrrad, zu Fuß oder dem Bus? Was braucht es dafür, damit alles reibungslos funktioniert?

Euch fällt sicher noch vieles mehr ein, was man für den Lebensraum Stadt bedenken könnte. Vielleicht beginnt ihr mit eurer eigenen Stadt: Wie findet ihr Wiesbaden? Was gefällt euch, was könnte besser sein, was fehlt? Fragt euch selbst und euer Umfeld!

Zeigt uns, wie ihr euch die Stadt der Zukunft vorstellt – ob als Modell, Skizze, Animation oder durch nützliche Apps. Wir sind gespannt auf eure kreativen Lösungen!

Wichtige Termine:

- **Bis zum 26. Januar 2025:** Stellt euer Team zusammen, sucht euch ein Thema und meldet euer Projekt an (leonardo-award.de).
- **Bis zum 27. April 2025:** Ladet eure Projektdokumentation als PDF/Text-Datei und mindestens 5 Fotos hoch.
- **Im Mai 2025:** Präsentiert euer Projekt vor der Jury (genauer Termin kommt per E-Mail).

#Mobilität: Wie komme ich in Wiesbaden von A nach B #Mehr Rad weniger Auto #Park oder Beton? #My place to be #Kiez Kultur #Kann man hier feiern? #Fußgängerzone reloaded #Lieblingsladen oder Onlineshop? #Freunde treffen #So will ich leben #Smart Home - Smart City

Macht mit bei einem spannenden Wettbewerb!
Meldet euch jetzt an unter www.leonardo-award.de
Wir freuen uns auf Eure Projekte!

Leonardo
2025

